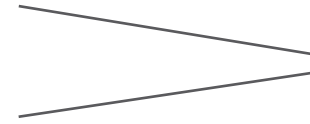




ENJEUX

IDENTITÉ DU PARC OLYMPIQUE
CONNEXIONS AVEC LE QUARTIER
PRÉSENCE DE LA VÉGÉTATION
DÉPLACEMENTS ET LIAISONS



CONFORT DE L'USAGER

OBJECTIFS PRINCIPAUX

1 FAVORISER LE SENTIMENT D'APPARTENANCE DES MONTRÉALAIS PAR UNE APPROPRIATION DES LIEUX.



PRINCIPES DE DESIGN

- 1.1** INSTAURER UNE PROGRAMMATION QUOTIDIENNE POUR TOUS LES MONTRÉALAIS.
- 1.2** INSTAURER UNE PROGRAMMATION ÉVÉNEMENTIELLE POUR TOUS LES MONTRÉALAIS.
- 1.3** SE SERVIR DE LA NATURE POUR CHANGER LA PERCEPTION DES GENS SUR LE SITE.



CRITÈRES DE DESIGN

- 1.1**
 - OFFRIR UNE ZONE D'ACTIVITÉS COMMUNAUTAIRES POUR LES HABITANTS D'HOCHELAGA-MAISONNEUVE.
 - DONNER ACCÈS À DES MOYENS DE TRANSPORT ACTIFS.
- 1.2**
 - CRÉER UNE ZONE TAMPON EN POURTOUR DU STADE SAPUTO.
 - CRÉER UNE ZONE PROPICE AUX RASSEMBLEMENTS.
- 1.3**
 - AUGMENTER LE POURCENTAGE DE SURFACES VÉGÉTALISÉES.

2 FACILITER ET ORIENTER LES DÉPLACEMENTS.



- 2.1** TRAVAILLER LES ENTRÉES POUR AUGMENTER LA VISIBILITÉ DU SITE.
- 2.2** DONNER LA PLACE AUX PIÉTONS.
- 2.3** CRÉER DES ZONES D'ARRÊT PERMETTANT AUX USAGERS DE SE RÉORIENTER.
- 2.4** RENDRE LES DÉPLACEMENTS PLUS FLUIDES.



- 2.1**
 - CRÉER DES ÉLÉMENTS INCITATIFS À RENTRER SUR LE SITE.
 - CRÉER UNE ENTRÉE PRINCIPALE.
 - CRÉER UNE OUVERTURE AU COIN VIAU ET SHERBROOKE.
 - OPTIMISER LES VUES VERS LE STADE.
- 2.2**
 - RELOCALISER LES ACCÈS AUTOMOBILES POUR DONNER LA PLACE AUX PIÉTONS.
 - RÉDUIRE L'ESPACE ALLOUÉ AUX STATIONNEMENTS SUR LE SITE.
- 2.3**
 - CRÉER DES POINTS DE CONVERGENCE.
 - AUGMENTER LA SIGNALISATION.
 - CRÉER UN BÂTIMENT D'ACCUEIL.
 - AJOUTER DES KIOSQUES D'INFORMATION.
- 2.4**
 - SIMPLIFIER ET RENDRE LES DÉPLACEMENTS PLUS DIRECTS.
 - EXPLOITER LES POINTS DE CONVERGENCE POUR SE RÉORIENTER.

3 FAVORISER LE CONFORT THERMIQUE SUR LE SITE.



- 3.1** EXPLOITER LE POTENTIEL DE LA BIOMASSE POUR AUGMENTER LE CONFORT.
- 3.2** UTILISER LE POUVOIR ATTRACTIF DE L'EAU POUR FAVORISER LE CONFORT.
- 3.3** PERMETTRE L'ACCESSIBILITÉ À DES ESPACES D'OMBRES.



- 3.1**
 - DENSIFIER LA MASSE VÉGÉTALE.
 - UTILISER LA DIVERSITÉ DES VÉGÉTAUX POUR OFFRIR DIFFÉRENTS TYPES DE CONFORT.
- 3.2**
 - CONCEVOIR DES BASSINS D'EAU.
 - CONCEVOIR DES JEUX DE FONTAINES.
- 3.3**
 - CRÉER DES STRUCTURES PERMETTANT DES JEUX D'OMBRES.

CONFORT

1

FAVORISER LE SENTIMENT D'APPARTENANCE DES MONTRÉALAIS PAR UNE APPROPRIATION DES LIEUX.

1.1

INSTAURER UNE PROGRAMMATION QUOTIDIENNE POUR TOUS LES MONTRÉALAIS.

- Offrir une zone d'activités communautaires pour les habitants d'Hochelaga-Maisonneuve
- Accessibilité à des moyens de transport actifs

1.2

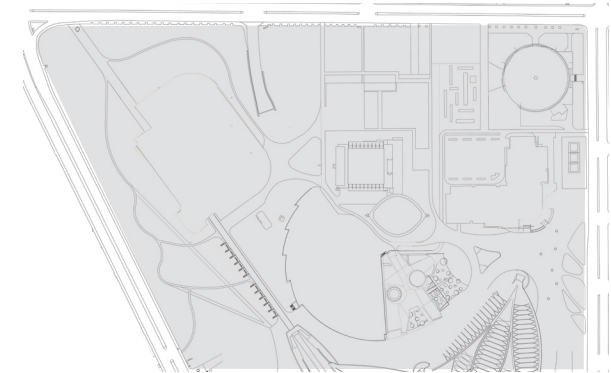
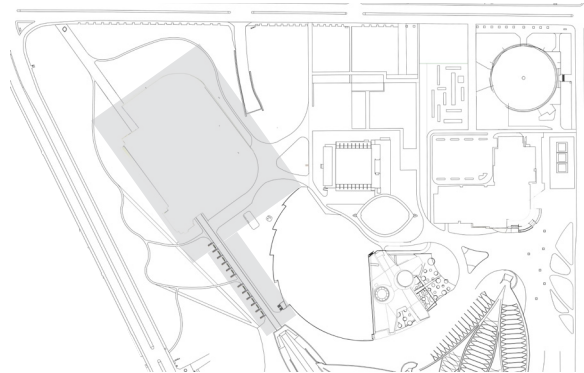
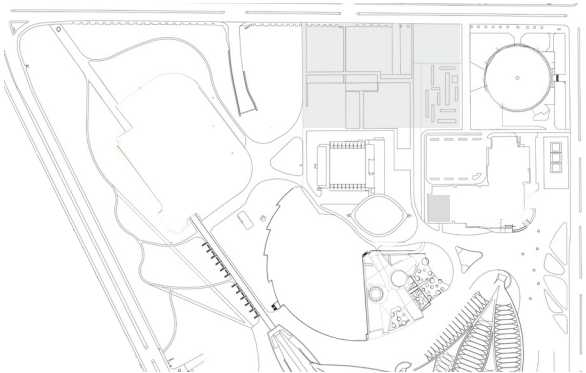
INSTAURER UNE PROGRAMMATION ÉVÉNEMENTIELLE POUR TOUS LES MONTRÉALAIS.

- Créer une zone tampon en pourtour du Stade Saputo
- Créer une zone propice aux rassemblements

1.3

SE SERVIR DE LA NATURE POUR CHANGER LA PERCEPTION DES GENS SUR LE SITE.

- Augmenter le pourcentage de surfaces végétalisées



2 FACILITER ET ORIENTER LES DÉPLACEMENTS.

2.1 TRAVAILLER LES ENTRÉES POUR AUGMENTER LA VISIBILITÉ DU SITE.

- Créer des éléments incitatifs pour rentrer sur le site
- Créer une entrée principale
- Créer une ouverture à l'intersection Viau/Sherbrooke
- Optimiser les vues vers la tour du Stade

2.2 DONNER LA PLACE AUX PIÉTONS.

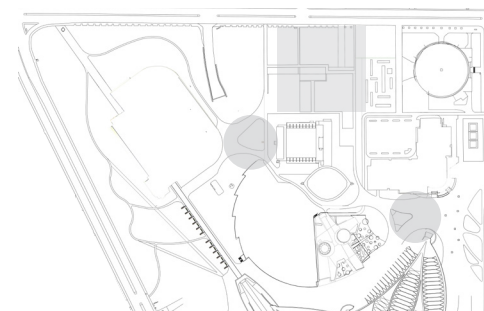
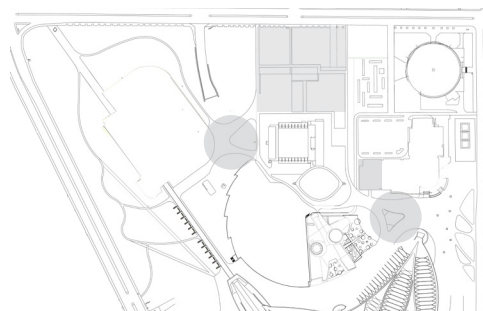
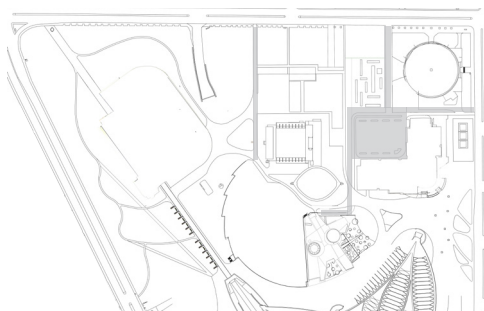
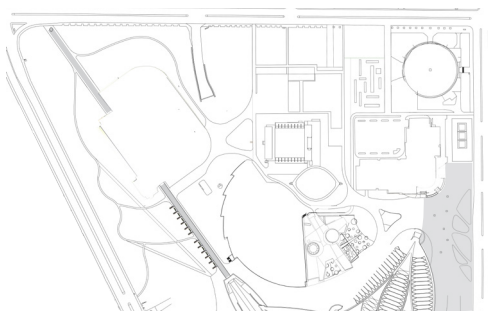
- Relocaliser les accès automobiles pour donner la place du piéton
- Réduire l'espace alloué aux stationnements sur le site

2.3 CRÉER DES ZONES D'ARRÊT PERMETTANT AUX USAGERS DE SE RÉORIENTER.

- Créer des points de convergence
- Augmenter la signalisation
- Créer un bâtiment d'accueil
- Ajouter des kiosques d'information

2.4 RENDRE LES DÉPLACEMENTS PLUS FLUIDES.

- Simplifier et rendre les déplacements plus directs
- Exploiter les points de convergence pour se réorienter

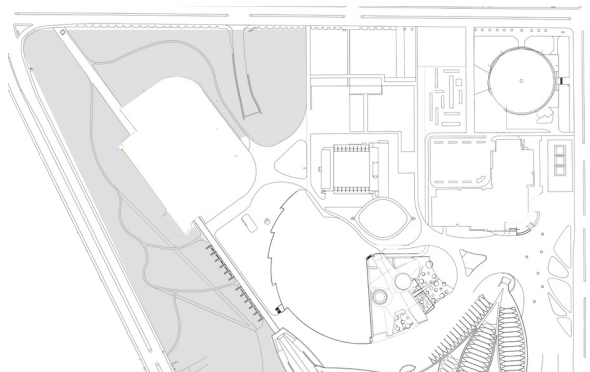


CONFORT

3 FAVORISER LE CONFORT THERMIQUE SUR LE SITE.

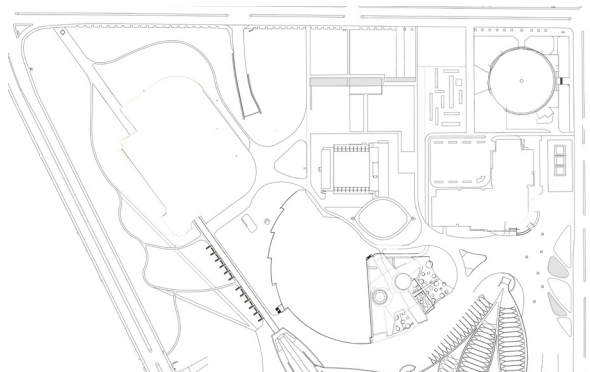
3.1 EXPLOITER LE POTENTIEL DE LA BIOMASSE POUR AUGMENTER LE CONFORT.

- Densifier la masse végétale
- Utiliser la diversité des végétaux pour offrir différents types de confort



3.2 UTILISER LE POUVOIR ATTRACTIF DE L'EAU POUR FAVORISER LE CONFORT.

- Concevoir des bassins d'eau
- Concevoir des jeux de fontaines



3.3 PERMETTRE L'ACCESSIBILITÉ À DES ESPACES D'OMBRES.

- Créer des structures permettant des jeux d'ombres

