

# COMMUNIQUÉ


## « Imaginer la place d'Armes », un sérieux brassage d'idées en préparation au réaménagement de la place d'Armes

Présentation des équipes de concepteurs et dévoilement de la programmation des activités publiques de l'atelier de design urbain UNESCO

**Montréal, le 2 octobre 2007** – La Ville de Montréal et le ministère de la Culture, des Communications et de la Condition féminine ont convenu de réaménager la place d'Armes en 2008. En prévision de ces travaux, le bureau Design Montréal organise l'atelier de design urbain UNESCO « Imaginer la place d'Armes » du 20 au 27 octobre prochain auquel participeront sept concepteurs de Berlin et de Buenos Aires jumelés à trois équipes montréalaises. Plusieurs activités permettront à la population montréalaise de participer aux échanges et aux discussions entourant le réaménagement de ce lieu hautement emblématique. La programmation a été dévoilée en présence des partenaires et des membres du milieu professionnel du design et du patrimoine.

Montréal 

Culture,  
Communications et  
Condition féminine

Québec 

### Trois équipes de concepteurs professionnels montréalais retenues

Cinquante-huit concepteurs montréalais, regroupés en quinze équipes interdisciplinaires, ont répondu à l'appel public de candidatures lancé par Design Montréal en mai 2007. De ce nombre, trois équipes composées de concepteurs professionnels reconnus en aménagement et en design de Montréal ont été retenues (voir liste en annexe). Ces équipes sont complétées par des créateurs de Berlin et de Buenos Aires, les deux autres villes UNESCO de design.

Leur mandat consistera à réfléchir à des stratégies et à élaborer des propositions conceptuelles illustrant des perspectives d'aménagement novatrices du site de la place d'Armes dont les travaux préliminaires devraient débiter en 2008.

Exercice d'idéation ouvert et participatif, l'atelier de design s'intègre à un événement urbain plus vaste qui a pour objectif d'établir un dialogue constructif entre les différents acteurs intéressés par le réaménagement de la place d'Armes : les résidants et commerçants du quartier, la population montréalaise, les représentants des administrations publiques, les promoteurs, les concepteurs, les élus et les professionnels du domaine de l'aménagement.

### Des activités originales destinées au grand public

Grâce à une programmation riche et diversifiée, les participants pourront exprimer leur point de vue sur ce projet et suivre en direct les activités de l'atelier en visitant le site Internet [www.vieux.montreal.qc.ca/placedarmes](http://www.vieux.montreal.qc.ca/placedarmes).

Le public est convié à la présentation des propositions élaborées par les concepteurs qui aura lieu le samedi 27 octobre au Palais des congrès de Montréal, à 13 h 30.

L'atelier de design urbain UNESCO « Imaginer la place d'Armes » est un projet piloté par le bureau Design Montréal en partenariat avec le ministère de la Culture, des Communications et de la Condition féminine et la Chaire UNESCO en paysage et environnement de l'Université de Montréal.

Cet événement bénéficie de la collaboration de plusieurs expertises municipales (patrimoine, parcs et espaces verts) et du soutien financier de *l'Entente sur le développement culturel de Montréal 2005-2008* ainsi que du ministère des Affaires municipales et des Régions dans le cadre du Fonds de développement de la Métropole.

Design Montréal et ses partenaires remercient la Fabrique de la Basilique Notre-Dame, MONOPOLI galerie d'architecture, l'Hôtel Place d'Armes et le Palais des congrès de Montréal pour leur contribution à la réalisation de ce projet.

Pour en savoir plus sur l'atelier de design urbain UNESCO « Imaginer la place d'Armes » et sur la programmation des activités, consultez le site Internet [www.vieux.montreal.qc.ca/placedarmes](http://www.vieux.montreal.qc.ca/placedarmes).

-30-

Renseignements :

Stéphanie Jecrois  
Design Montréal  
514 872-5388

Colette Proulx  
Ministère de la Culture, des  
Communications et de la Condition  
féminine  
514 873-2979